

# PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

## Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

### 1ER QUADRIMESTRE

**36**

HEURES  
3 ECTS

#### GRAPHISME NUMÉRIQUE INITIATION

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### COMMUNICATION VISUELLE INITIATION

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### FONDAMENTAUX DE L'IMAGE

Théorie des couleurs  
Techniques de reproduction et  
de transmission des images

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### PHOTOGRAPHIE - INITIATION

**48**

HEURES  
4 ECTS

#### DESSIN D'OBSERVATION - 1

Anatomie 1  
Croquis anatomique 1

**48**

HEURES  
4 ECTS

#### MODÉLISATION 3D \*

**36**

HEURES  
3 ECTS

#### CULTURE ARTISTIQUE - 1

Arts et culture  
Analyse et critique de l'image 1

**36**

HEURES  
3 ECTS

#### WEB - INITIATION

Code et création  
Introduction au web

**12**

HEURES  
1 ECTS

#### MATHÉMATIQUE ET INFORMATIQUE

**48**

HEURES  
4 ECTS

#### MÉTHODOLOGIE GÉNÉRALE

Droit d'auteur  
Méthodologie des études supérieures  
Analyse critique de l'Intelligence Artificielle - IA  
Fondamentaux OS et Hardware

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFOGRAPHIE - 1

\* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année

# PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

## Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

### 2E QUADRIMESTRE

**36**  
HEURES  
3 ECTS

#### INFOGRAPHIE - GRAPHISME NUMÉRIQUE

Initiation aux logiciels Adobe  
Retouche photo, photomontage et colorimétrie  
Création d'éléments graphiques  
Bases de la typographie et de la composition

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### COMMUNICATION VISUELLE

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### PHOTOGRAPHIE

**36**  
HEURES  
2 ECTS

#### CRÉATION VIDÉO

Initiation à la Vidéo  
Montage vidéo et étalonnage

**60**  
HEURES  
5 ECTS

#### DESSIN D'OBSERVATION - 2

Anatomie 2  
Croquis anatomique 2  
Perspective

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### ANIMATION 2D

**48**  
HEURES  
4 ECTS

#### TEXTURING - ANIMATION - I'X3D \*

Texturing  
Animation 3D  
Effets Spéciaux 3D

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### CULTURE ARTISTIQUE - 2

Arts et culture numérique  
Analyse et critique de l'image 2

**36**  
HEURES  
3 ECTS

#### DÉVELOPPEMENT ET DESIGN WEB

Développement Web  
Introduction au UX Design

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### GÉOMÉTRIE

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFOGRAPHIE - 2

\* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable

# FILMS ANIMATION 3D

## Bac 2 — Bachelier en techniques graphiques

### 1ER QUADRIMESTRE

**144**

HEURES  
12 ECTS

#### TRAVAUX PRATIQUES DE TECHNIQUES INFORMATIQUES

Character Design  
Introduction to 3D Animation  
Beginner Animation 3D  
3D Fundamentals  
3D Modeling  
Introduction to 3D Rigging  
Introduction to Character Modeling

**84**

HEURES  
7 ECTS

#### TECHNIQUES D'EXPRESSION ET DE COMMUNICATION

Scénario  
Sculpture Anatomique  
Storyboard

**36**

HEURES  
3 ECTS

#### CITOYENNETÉ ATELIERS PLURIDISCIPLINAIRES

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### THÉORIE DE L'IMAGE

Culture numérique  
Théorie de la compression numérique  
et taux de transfert  
Utilisation de logiciels de compression  
numérique et taux de transfert

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### ENGLISH FOR PROFESSIONAL COMMUNICATION 1

**24**

HEURES  
2 ECTS

#### PHYSIQUE APPLIQUÉE

### 2E QUADRIMESTRE

**180**

HEURES  
15 ECTS

#### PRODUCTION MODÉLISATION

Rigging 3D  
Intermediate Character Modeling  
Environment  
Intermediate 3D Animation  
Texturing  
Lighting

**180**

HEURES  
15 ECTS

#### PRODUCTION ANIMATION

Montage et Réalisation  
Animation Layout & Acting  
Suivi Animation  
Ateliers techniques d'Animation  
Design sonore

**12**

HEURES  
1 ECTS

#### LOW TECH ENJEUX ET OPPORTUNITÉS CRÉATIFS

**12**

HEURES  
1 ECTS

#### ENGLISH FOR PROFESSIONAL COMMUNICATION 2

\* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable

# FILMS ANIMATION 3D

## Bac 3 — Bachelier en techniques graphiques

### 1ER QUADRIMESTRE

**84**  
HEURES  
7 ECTS

**PROJET**

**12**  
HEURES  
1 ECTS

**PROFESSIONAL ENGLISH**

**11**  
SEMAINES  
15 ECTS

**ACTIVITÉS D'INTÉGRATION  
PROFESSIONNELLE \***

Stages

### 2E QUADRIMESTRE

**60**  
HEURES  
5 ECTS

**PROJET DE TECHNIQUES  
INFORMATIQUES APPROFONDIES**

3D Animation  
Rendering/Compositing/VFX  
Étalonnage

**84**  
HEURES  
7 ECTS

**DÉVELOPPEMENT DES PRATIQUES**

Advanced Character Modeling  
Facial Rigging  
Workshop Advanced 3D Animation  
Workshop Développement visuel 3D

**60**  
HEURES  
5 ECTS

**TRAVAUX PRATIQUES DE  
TECHNIQUES INFORMATIQUES**

**20**  
ECTS

**TRAVAIL DE FIN D'ETUDES \***

TFE  
Droit d'auteur

\* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable