

# PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

## Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

### 1ER QUADRIMESTRE

<b>36</b> HEURES 3 ECTS	<b>GRAPHISME NUMÉRIQUE INITIATION</b>
<b>24</b> HEURES 2 ECTS	<b>COMMUNICATION VISUELLE INITIATION</b>
<b>24</b> HEURES 2 ECTS	<b>FONDAMENTAUX DE L'IMAGE</b> Théorie des couleurs Techniques de reproduction et de transmission des images
<b>24</b> HEURES 2 ECTS	<b>PHOTOGRAPHIE - INITIATION</b>

<b>48</b> HEURES 4 ECTS	<b>DESSIN D'OBSERVATION - 1</b> Anatomie 1 Croquis anatomique 1
<b>48</b> HEURES 4 ECTS	<b>MODÉLISATION 3D *</b>
<b>36</b> HEURES 3 ECTS	<b>CULTURE ARTISTIQUE - 1</b> Arts et culture Analyse et critique de l'image 1
<b>36</b> HEURES 3 ECTS	<b>WEB - INITIATION</b> Code et création Introduction au web

<b>12</b> HEURES 1 ECTS	<b>MATHÉMATIQUE ET INFORMATIQUE</b>
<b>48</b> HEURES 4 ECTS	<b>MÉTHODOLOGIE GÉNÉRALE</b> Droit d'auteur Méthodologie des études supérieures Analyse critique de l'Intelligence Artificielle - IA Fondamentaux OS et Hardware
<b>24</b> HEURES 2 ECTS	<b>ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFOGRAPHIE - 1</b>

\* = Ces unités d'enseignements sont données pendant toute l'année

# PREMIÈRE ANNÉE COMMUNE

## Bac 1 — Bachelier en techniques graphiques

### 2E QUADRIMESTRE

**36**  
HEURES  
3 ECTS

#### INFOGRAPHIE - GRAPHISME NUMÉRIQUE

Initiation aux logiciels Adobe  
Retouche photo, photomontage et colorimétrie  
Création d'éléments graphiques  
Bases de la typographie et de la composition

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### COMMUNICATION VISUELLE

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### PHOTOGRAPHIE

**36**  
HEURES  
2 ECTS

#### CRÉATION VIDÉO

Initiation à la Vidéo  
Montage vidéo et étalonnage

**60**  
HEURES  
5 ECTS

#### DESSIN D'OBSERVATION - 2

Anatomie 2  
Croquis anatomique 2  
Perspective

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### ANIMATION 2D

**48**  
HEURES  
4 ECTS

#### TEXTURING - ANIMATION - I'X3D \*

Texturing  
Animation 3D  
Effets Spéciaux 3D

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### CULTURE ARTISTIQUE - 2

Arts et culture numérique  
Analyse et critique de l'image 2

**36**  
HEURES  
3 ECTS

#### DÉVELOPPEMENT ET DESIGN WEB

Développement Web  
Introduction au UX Design

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### GÉOMÉTRIE

**24**  
HEURES  
2 ECTS

#### ANGLAIS TECHNIQUE POUR L'INFOGRAPHIE - 2

\* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable

# Métiers du Dessin d'animation 2D (MéDea)

## Bac 2 — Bachelier en techniques graphiques

### 1ER QUADRIMESTRE

#### 144 HEURES 12 ECTS

#### TRAVAUX PRATIQUES DE TECHNIQUES INFORMATIQUES

Principe d'anim et motion design  
Décor et concept art  
Son  
Suivi TFQ  
TFQ (Travail de fin de quadrimestre)

#### 84 HEURES 7 ECTS

#### TECHNIQUES D'EXPRESSION ET DE COMMUNICATION

Workshop concept  
Workshop narration et storyboard  
Dessin et structure

#### 36 HEURES 3 ECTS

#### CIToyENNETÉ ATELIERS PLURIDISCIPLINAIRES

#### 24 HEURES 2 ECTS

#### ENGLISH FOR PROFESSIONAL COMMUNICATION 1

#### 24 HEURES 2 ECTS

#### THÉORIE DE L'IMAGE

Culture numérique  
Théorie de la compression numérique et  
taux de transfert  
Utilisation de logiciels de compression  
numérique et taux de transfert

#### 24 HEURES 2 ECTS

#### PHYSIQUE APPLIQUÉE

### 2E QUADRIMESTRE

#### 12 HEURES 1 ECTS

#### LOW TECH ENJEUX ET OPPORTUNITÉS CRÉATIFS

#### 12 HEURES 1 ECTS

#### ENGLISH FOR PROFESSIONAL COMMUNICATION 2

#### 180 HEURES 15 ECTS

#### THÉORIE, PRÉPARATION AU TFA ET DESSIN

Histoire C  
Base du scénario et apprentissage  
Suivi TFA/1 et /2  
Scénar-storyboard et animatique/1 et /2  
Dessin  
Travail de fin d'année

#### 108 HEURES 9 ECTS

#### PRINCIPE D'ANIMATION ET EFFET

Anim&effet/Motion design  
Anim&effet/Principe d'animation 2D  
Anim&effet/Approche 2D/3D  
Anim&effet/Cut-out  
Anim&effet/Son

#### 72 HEURES 6 ECTS

#### CONCEPTUALISATION, CARACTÈRE-DESIGN ET PAINTING DIGITAL

CCPD/Conceptualisation  
CCPD/Painting Digital  
CCPD/Caractère-design

\* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable

# Métiers du Dessin d'animation 2D (MéDea)

Bac 3 — Bachelier en techniques graphiques

## 1ER QUADRIMESTRE

## 2E QUADRIMESTRE

**84**

HEURES  
7 ECTS

### PROJET

Ecriture  
Compo, créa et dessin

**84**

HEURES  
7 ECTS

### DÉVELOPPEMENT DES PRATIQUES \*

Conception et réalisation  
Workshop Volume  
Workshop Acting / Posing

**12**

HEURES  
1 ECTS

### PROFESSIONAL ENGLISH \*

**60**

HEURES  
5 ECTS

### PROJET DE TECHNIQUES INFORMATIQUES APPROFONDIES \*

Suivi de TFE  
Storyboard, découpage et animatique  
Son

**60**

HEURES  
5 ECTS

### TRAVAUX PRATIQUES DE TECHNIQUES INFORMATIQUES

TP/1  
TP/2  
TP/3  
TP/4

**11**

SEMAINES  
15 ECTS

### ACTIVITÉS D'INTÉGRATION PROFESSIONNELLE \*

Stages

**20**

ECTS

### TRAVAIL DE FIN D'ETUDES \*

TFE  
Droit d'auteur

\* = Ces unités d'enseignements sont données à une temporalité variable

\*\* = Ces unités d'enseignements comportent un choix d'activité d'apprentissage